



Genova Mobile Development

🕒 19 giugno 2018

🏠 Dipartimento di Informatica (DIBRIS)

📄 via Dodecaneso 35. Genova

DotNetLiguria è fiera di annunciare il primo evento "Genova Mobile Development". Questo evento si rivolge agli appassionati e ai professionisti dello sviluppo di applicazioni su dispositivi "mobile". L'evento si articolerà attraverso una interessante proposta di interventi da parte di diversi esperti, e che svilupperanno alcune tematiche inerenti allo sviluppo e la progettazione di applicazioni mobile come Xamarin, Intelligenza Artificiale, sviluppo nativo e servizi in cloud. Come speaker, avremo con noi professionisti del settore mobile come Dan Ardelean (Neologics), Gianluca Bertelli (Microsoft), Marco Minerva (Microsoft MVP) e Andrea De Gaetano (Google Developer Group).

🎓 Tracks

Raffaele Rialdi 14:00:00 - 14:10:00	[Main Room] Introduzione
Angelo Ferrando 14:10:00 - 15:00:00	[Secondary Room] Introduzione Alle Progressive Web App Breve introduzione al mondo delle Progressive Web App con esempi di sviluppo basato sulla libreria per configurare Service Worker in Javascript.
Dan Ardelean 14:10:00 - 15:00:00	[Main Room] Xamarin Sotto Il Cofano Xamarin.iOS e Xamarin.Android abilitano lo sviluppo di applicazioni mobile native cross-platform utilizzando C# (o F#). In questa sessione vedremo come vengano implementate queste funzionalità, perché le applicazioni sono native e quali sono gli aspetti da tenere in conto in un ambiente dove il runtime .Net viene iniettato dentro il processo nativo della applicazione.
Gianluca Bertelli 15:05:00 - 15:55:00	[Main Room] Sviluppi Mobile Con Visual Studio OnLine Introduzione a .NET standard, AppCenter e sviluppo mobile con Visual Studio Online
Andrea Belloni 15:05:00 - 15:55:00	[Secondary Room] Ionic Framework – Progressive And Native Apps In Poche Mosse Ionic è un framework Open Source per lo sviluppo di app mobile basato su Cordova e Angular, ed eseguita all'interno di una applicazione nativa per interagire con le funzionalità del dispositivo. Vedremo come creare un nuovo progetto e le principali linee guida da adottare.
Andrea De Gaetano 16:00:00 - 16:50:00	[Main Room] Android Programming-Getting Started Lo sviluppo di una applicazione android nativa attraverso android studio. Nel talk vedremo come realizzare una semplice APP, che permetta di visualizzare e inviare dati a Firebase.
Manuela Chessa 16:00:00 - 16:50:00	[Secondary Room] Sviluppo Di App Mobile Per Augmented Reality Introduzione sullo sviluppo di app mobile per Augmented Reality con demo in Unity e Vuforia.
Giampaolo Tucci 16:55:00 - 17:45:00	[Main Room] Azure Mobile App Utilizzo degli Azure Mobile App, e relativo SDK, per realizzare una app cross-platform dotata di autenticazione e utilizzo dei dati in un contesto offline sync
Raffaele Rialdi 16:55:00 - 17:45:00	[Secondary Room] Sviluppo Di Una App Mobile Con Native Script NativeScript: setup iniziale e realizzazione pratica di una app
Marco Minerva 17:50:00 - 18:35:00	[Main Room] Rendiamo Intelligenti Le Nostre App Con I Cognitive Services Riconoscere i contesti, le emozioni, i volti e i testi: questa è solo una piccola parte della potenza dei Cognitive Services di Microsoft, che permettono di integrare con estrema facilità potenti algoritmi di intelligenza artificiale nei nostri sistemi. Nel corso di questa sessione mostreremo come sfruttarli con Xamarin per dare un vero valore aggiunto alle nostre app.
Raffaele Rialdi 18:10:00 - 18:20:00	[Main Room] Conclusione

Info @ <http://www.dotnetliguria.net/>